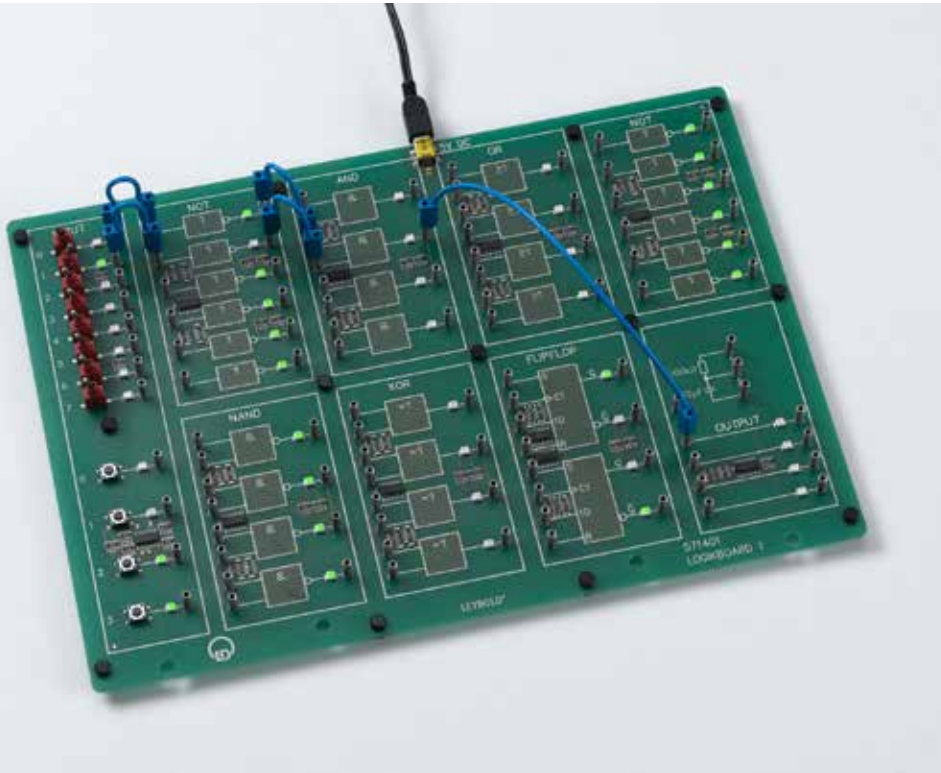


COMBINACIONES SIMPLES

P4.5.1.1  
Combinaciones AND, OR, XOR, NOT  
y NAND de dos variables

P4.5.1.2  
Leyes de De Morgan

P4.5.1.3  
Combinaciones de tres variables



Leyes de De Morgan (P4.5.1.2)

N° de cat.	Descripción	P4.5.1.1-3
571 4011	Tablero lógico 1	1

El diseño de dispositivos digitales se basa en el simple concepto de la aplicación repetida de pocos circuitos básicos. Para combinarlos son válidas las reglas del álgebra booleana, que en el caso especial de aplicaciones en sistemas digitales se le denomina también álgebra de conmutación.

En el experimento P4.5.1.1 se representan todas las combinaciones de una o de dos variables que se presentan en los sistemas digitales. Se verifica las leyes del álgebra booleana, como la ley conmutativa, la ley de idempotencias, la ley de absorción y la ley de la negación.

En el experimento P4.5.1.2 se hace una descripción experimental de las leyes de Morgan. Donde no (A y B) „es lo mismo que“ (no A) o (no B)

El objetivo del experimento P4.5.1.3 es la verificación experimental de la ley asociativa y de la ley distributiva en la combinación de tres variables.